

Mojo Bedienungsanleitung

Aufladen:

Mojo kann über das mitgelieferte Kabel oder ein anderes USB-A auf Micro-USB-B-Typ-Kabel von jedem 1 Ampere USB-Anschluss aufgeladen werden. Stecken Sie einfach das Kabel in den Anschluss mit dem Batteriesymbol.

Bitte beachten Sie, dass das USB-Ladegerät oder Computer Port in der Lage sein muss mit mindestens 1A zu leisten.

Der Ladevorgang wird durch ein weißes Licht unter dem Ladeanschluss angezeigt. Wenn Mojo vollständig geladen ist (rund 4 Stunden) wird das Licht ausgeschaltet.

Wir empfehlen den Mojo vor dem Laden auszuschalten.

Sie können den Mojo spielen und zugleich laden, aber die Ladezeit verlängert sich erheblich.

Bitte beachten Sie, dass es normal ist das der Mojo bei der Aufladung warm wird,, vor allem, wenn er zur gleichen Zeit spielt.

Ein- / Ausschalten

Drücken und halten Sie die Power-Taste für 2 Sekunden um den Mojo ein- oder auszuschalten.

Bitte beachten Sie das Sie 5 Sekunden zwischen Ein- oder Ausschalten warten müssen, bevor die Power-Taste erneut reagiert.

Volumenanzeige

Die + und - Volumen Kugeln leuchten um die Lautstärke anzuzeigen. Sie wechseln von braun über rot bis zur maximale Lautstärke zu weiß.

Sample Rate Anzeige

Die Macht Ball leuchtet auf, wenn ein digitales Signal verbunden ist, und zeigt die Abtastrate an.

Die folgende Tabelle zeigt die Farben und die entsprechenden Abtastrate:

44 kHz rot; 48 kHz orange; 88 kHz gelb; 96 kHz grün; 176 kHz hellblau; 192 kHz blau, 352 - 768 kHz verschiedenen lila Töne; DSD weiß

Helligkeits Einstellung

Mojo hat zwei Helligkeitseinstellungen für die Beleuchtung. Sobald Sie den Mojo einschalten und nachdem die Initialisierung beendet ist, drücken Sie kurz die beiden Lautstärke-Tasten zur gleichen Zeit um zwischen dem Hell- und Dunkel-Modus umzuschalten.

Line-Level-Modus

Der Mojo wurde für den mobilen Einsatz optimiert, kann aber auch als ein System DAC verwendet werden. Bitte beachten Sie, dass der Mojo immer von der Batterie gespeist wird. Unter bestimmten Umständen, können Sie den Akku schneller erschöpfen als es wieder aufladen kann. Deshalb ist es empfehlenswert, dass Sie den Mojo ausschalten, wenn er nicht in Gebrauch ist. Der Mojo sollte nicht dauerhaft eingeschaltet bleiben.

Um den Ausgangspegel auf 3 V (Line-Pegel) für den Anschluss an einen Vorverstärker zu erhöhen drücken Sie beide Lautstärketasten gleichzeitig, wenn Sie das Gerät einschalten. Beide Volumen Kugeln werden dann hellblau leuchten. Dieser Modus iwird nicht gespeichert wenn Sie den Mojo abschalten

Speicherung

Der Mojo hat eine Memory-Funktion, für die Lautstärke und Helligkeit nachdem das Gerät ausgeschaltet ist.

Audio-Ausgänge

Es gibt zwei 3,5-mm-Stereo-Klinkenbuchse Ausgänge für Kopfhörer. Beide können gleichzeitig verwendet werden um dynamische Kopfhörer von 8 Ohm Impedanz 800 Ohm zu treiben. Die Ausgänge sind kurzschlussfest.

Digitale Eingänge

Der Mojo hat drei digitale Eingänge.

1 x Toslink optisch, 44.1KHz zu 192 kHz PCM und DSD64 in DoP-Format zu spielen.

1 x 3,5 mm COAX SPDIF spielen 44.1KHz bis 384kHz PCM (768kHz spezielle Option) und DSD64, DSD128 in DoP Format fähig.

1 x Micro-USB-fähig ist 44KHz bis 768kHz PCM und DSD64, DSD128 und DSD256 in DoP-Format. Ohne Treiber auf Mac, Android und Linux-Betriebssystem. Allerdings Windows Vista, 7, 8 und 10 wird einen Treiber benötigen, welche auf unserer Mojo Webseite zu finden sind.

Digital Input Selection

Die Eingangsauswahl erfolgt automatisch.

Standardmäßig Mojo wird immer USB-Eingang wählen, wenn dieser angeschlossen ist.

Verwenden Sie den optischen oder den 3,5-mm-Koax-Eingang entfernen Sie bitte zuerst das digitale USB-Eingangs Kabel (Sie können immer noch den Ladeeingang benutzen).

Wenn Sie sowohl Koax- und optischen Eingang gleichzeitig angeschlossen haben, besitzt der 3,5-mm-Koax-Eingang Priorität über den optischen Eingang. Zur Benutzung des optischen Eingangs trennen Sie bitte den Koax-Eingang oder schalten Sie die digitale Quelle aus.

Mit USB Digital Audio

Verbindung zum Host-Computer

Schließen Sie Mojo an den Host-Computer, Telefon oder Tablet mittels USB-Kabel an einer freien USB-Buchse an. Um eine hohe Abtastrate (96 kHz und höher) zu ermöglichen, muss die USB-Buchse am Computer USB 2.0 oder höher unterstützen. Sobald die Verbindung besteht, verbinden Sie das andere Ende des Kabels mit dem Mojo-USB Anschluss.

Ist bei der Verwendung von Microsoft auf dem Computer der Treiber nicht auf Ihrem Computer installiert, wird automatisch ein Treiber-Installationsassistent angezeigt.

Hinweis: Wenn Sie die automatische Treiberinstallation vermeiden wollen, verbinden Sie den Mojo erst dann mit dem Computer, nachdem Sie den Treiber manuell installiert haben.

Microsoft Windows-Treiberinstallation

Die Treiber für Mojo sind auf unserer Website verfügbar. Bitte gehen Sie auf die Mojo-Produktseite unter www.chord-electronics.co.uk/mojo. Treiber sind in ZIP-Dateien enthalten und müssen vor der Installation extrahiert werden.

Zur Installation des Treibers auf einem Windows-PC

Erstellen Sie einen temporären Ordner auf der Festplatte Ihres Computers (dieser kann auf Ihrem Desktop liegen).

Doppelklicken Sie auf die ZIP-Datei auf der CD um diese zu öffnen. Wählen Sie alle Dateien aus und ziehen Sie diese in den temporären Ordner (drag and drop) und die Dateien werden automatisch entpackt.

Automatische Installation

Verbinden Sie den Mojo mit dem PC. Im Anschluss an den Verbindungsprozess, wird der Treiber-Installationsassistent automatisch gestartet.

Klicken Sie auf die Schaltfläche um fortzufahren. Wählen Sie die automatische Installation (wie empfohlen) und weiter zum nächsten Schritt. Geben Sie den Ordner, in dem Sie zuvor den Treiber entpackt haben, an und fahren mit der Installation fort.

Klicken Sie auf Weiter. Die Installation wird bis zum Ende fortgesetzt.

Sie können Warnmeldungen erhalten, dass der Treiber nicht digital signiert ist - klicken Sie auf Yes (Ja), um die Installation fortzusetzen.

Klicken Sie auf Fertig, um die Treiberinstallation abzuschließen.

Die manuelle Installation

Manchmal ist es notwendig oder ratsam, den Treiber manuell zu installieren. Ohne Mojo an den PC anzuschließen doppelklicken Sie auf die Setup-Datei die in der extrahierten ZIP-Datei enthalten ist. Der Treiber wird automatisch auf Ihrem PC installiert.

Sie finden Chord Async USB 44,1-192kHz Gerät unter Audio-, Video- und Game-Controllern aufgelistet. Rechtsklicken Sie um auf die verfügbaren Aktionen zuzugreifen. Wählen Sie „Deinstallieren“ (Uninstall).

Konfigurierung der Soundeinstellungen auf einem Windows-PC

Konfigurieren eines PC mit Windows Vista, Windows 7, 8 oder 10

Ein Windows-PC kann Mojo auf drei verschiedene Arten verwenden:

Direct Sound (DS), Kernel Streaming (KS) und WASAPI. DS ist für Audio-Player geeignet, die nicht WASAPI, Kernel Streaming-Mode oder Internet-Streaming beherrschen; KS (für bessere Leistung) kann gewählt werden, mit Audio-Playern, die im Kernel Streaming-Mode (wie FooBar, Winamp, Affe Medien, JRiver) arbeiten. WASAPI (Windows Audio Standard-API) ist eine Standard-Schnittstelle für Audio-Player, die die gleiche Leistung von KS mit Anwendungen erhalten können, die nicht im KS-Modus, auf Kosten der höheren CPU-Last, betrieben werden kann.

Konfigurieren für Direct Sound mit Windows Vista oder Windows 7

Öffnen Sie die Systemsteuerung und wählen Sie Hardware und Sounds. Unter Audio, klicken Sie auf Audiogeräte verwalten. Wählen Sie Chord Async USB 44,1-768kHz als Standardgerät. Dann klicken Sie auf OK.

Konfigurieren für Kernel Streaming mit Windows Vista oder Windows 7

Im Gegensatz zu Windows XP, hat Kernel Streaming keine Standardeinstellung in Windows Vista und Windows 7. KS müssen Sie verwenden wenn Sie einen bestimmten Audio-Player auswählen. Wenn Sie zum Beispiel FooBar verwenden, und Mojo mit dem PC verbunden ist, gehen Sie auf Datei / Einstellungen Wiedergabe / Registerkarte Ausgabe und wählen Sie "Kernel Streaming Chord Async USB 44,1-768kHz" als Ausgabegerät. FooBar erfordert zuerst KS-Add-on. Andere Player verlangen andere Einstellungen.

Konfigurieren für WASAPI mit Windows Vista oder Windows 7

Ähnlich wie bei Kernel Streaming, WASAPI kann nicht direkt zugegriffen werden. WASAPI muss im spezifischen Spieler ausgewählt werden Sie verwenden. gehen Wenn zum Beispiel FooBar, mit Mojo verbunden mit dem PC, auf die Datei / Einstellungen Wiedergabe / Registerkarte Ausgabe und wählen Sie "WASAPI: Chord Async USB 44,1 768kHz" als Ausgabegerät. FooBar die WASAPI Add-on installiert erfordern zuerst.

Andere Spieler werden verschiedene Einstellungen erforderlich.

Konfigurieren von Mac OS X

Öffnen Sie die Systemumgebung Einstellungen im Startmenü. Öffnen Sie die Sound-Optionen aus der Systemumgebung Einstellungen.

Wählen Sie die Registerkarte Ausgabe und bestätigen, dass Chord Mojo als Standard-Ausgabegerät ausgewählt ist. Sample Rate-Setup

Öffnen Sie die Audio-MIDI-Einstellungen Optionen (Application - Utility - Set Audio-MIDI).

Wählen Sie den Audio-Ausgang Registerkarte im Set Audio-MIDI-Fenster.

Wählen Sie die gewünschte Samplefrequenz aus den gegebenen Möglichkeiten.

Android Gerätebetrieb

So verwenden Sie Mojo mit einem Android-Gerät erhalten Sie eine "on the go" Kabel (OTG) benötigen. Dies ist ein spezielles Kabel, das die Android-Gerät zeigt im Host-Modus laufen zu lassen und USB-Audio ermöglichen. Einige Geräte mit neueren Android Betriebssystem (5 [Lollipop] und höher) wird dann die Audiodaten in Mojo spielen. Ist dies nicht, dann müssen Sie nicht funktioniert entweder USB-Audio-Player Pro oder Onkyo HF-Player zum Download USB-Audio-Unterstützung zu aktivieren. Beide sind aus dem Google Play Store erhältlich.

????6 -Ted und zeigt die Abtastrate erfasst. Die folgende Tabelle zeigt die Farben und die entsprechenden Abtastrate:

Apple iPad / iPhone-Betrieb

Um USB-Audio zu verwenden, werden Sie gleich einen Apple-Gerät mit iOS 6 oder höher erforderlich, und es muss der Blitz-Anschluss anstelle der alten 30 Pin-Anschluss. Sie benötigen das Apple Camera Connection Kit (CCK), die einen Standard-USB-Verbindung vom Blitz-Port ermöglicht. Verwenden Sie dieses Kabel mit dem kurzen USB-Micro-USB-Kabel Mojo zu verbinden. Alle Audiosignale werden dann durch Mojo spielen.

Onkyo HF-Player kann verwendet werden, hochauflösende Audio einschließlich DSD zu unterstützen.

De-Emphasis-Codierung

Mojo erkennt automatisch, wenn ein vorverzerrten Aufzeichnung abgespielt wird, und wird die richtige De-Emphasis-Filter in der Wandlerabschnitt eingestellt.

DSD-Decodierung

DSD-Wiedergabe unterstützt das DoP Standard 1.0 mit 0xFA / 0x05 Marker. Bitte beachten Sie die Wiedergabe-Software-Handbuch für weitere Details zur Konfiguration von DSD-Unterstützung.

Produktspezifikation

Eingänge: 1x Micro-USB-768kHz / 32-Bit-fähig
1x 3,5 mm Klinke Coaxial 768kHz Capable [Special Option] 1x Optical TOSLINK 192kHz / 24-Bit-fähig
1x Micro USB-Anschluss aufladen

Ausgänge: 2x 3,5-mm-Kopfhörerbuchsen

Technische Details:

Ausgangsleistung @ 1kHz
600 OHM 35mW
8 OHM 720mW
Ausgangsimpedanz: 0.075
Dynamikbereich von 125dB
THD @ 3v - 0,00017%
4 Stunden aufladen Bietet [bis zu] 10 Stunden Spielzeit